



## Regolamento Torneo “FantaCharity 24-25”

### 1. PREMESSA

“FantaCharity 24-25” è un torneo ludico totalmente gratuito che si svolge sulla piattaforma <https://leghe.fantacalcio.it> (raggiungibile anche da relativa app mobile) riservato a tutti coloro che hanno scelto di sostenere con una donazione il progetto benefico istituito dalla **Rise Together Foundation** in favore di “**Ospedale dei bambini Vittore Buzzi di Milano**”. Il progetto, che fa capo all’ unità di Chirurgia Pediatrica, consiste nel finanziamento di una borsa di studio per uno psicologo/a che lavorerà all’interno del reparto, assistendo i bambini vittime di ustioni severe e le loro famiglie.

### 2. DURATA

Periodo utile per l’iscrizione: dalla pubblicazione del presente regolamento fino alle ore 17.00 del 18/10/2024.

Periodo utile per la creazione della rosa: dalle ore 11:00 del 07/10/2024 fino alle ore 14.00 del 19/10/2024.

Periodo di partecipazione effettiva: dal 19/10/2024 al 25/05/2025 (oppure 26/05/24 in caso di posticipo al lunedì di uno o più partite del 38° turno di campionato di Serie A) e dunque dalla 8a alla 38a giornata del Campionato di Calcio di Serie A 2024/2025.

### 3. ESPERIENZE IN PALIO

Categoria	Premio
1° posto finale	Maglia indossata in campo e autografata da Davide Frattesi
2° posto finale	Maglia indossata in campo e autografata da Alessandro Buongiorno
3° posto finale	Maglia indossata in campo e autografata da Gianluca Mancini
Vincitori gironi Prima Fase	Maglie indossate in campo e autografate da Carlos Augusto (Blu), Tommaso Baldanzi (Giallo), Lorenzo Lucca (Rosso) e Daniel Maldini (Verde)
Miglior punteggio cumulativo totale Prima Fase	Experience GENOA valido per 2 persone con incontro giocatori nel pre-partita e una maglietta autografata da tutta la squadra (partite da concordare con la società, secondo le loro disponibilità).
Vincitori gironi Seconda Fase	Maglie indossate in campo e autografate da Marco Brescianini (Oro), Matteo Pessina (Argento) e Bryan Cristante (Bronzo)
Miglior punteggio cumulativo totale Seconda Fase	Walk about Experience MONZA valido per 2 persone in occasione di una partita casalinga a scelta tra Como ed Empoli. L’experience comprende: ospitalità in tribuna gold + tour prepartita della sala conferenze, tunnel ingresso campo e visione del riscaldamento da bordo campo.

Miglior prestazione assoluta in singola giornata	Maglia indossata in campo e autografata da Sandro Tonali
Seconda miglior prestazione assoluta in singola giornata	Maglia indossata in campo e autografata da Riccardo Sottil
Terza miglior prestazione assoluta in singola giornata	Maglia indossata in campo e autografata da Pietro Pellegri
4° e 5° posto finale	Maglie indossate in campo e autografate (una ciascuno) da Lorenzo Colombo e Gaetano Oristanio
6° e 7° posto finale	Maglie indossate in campo e autografate (una ciascuno) da Valentin Carboni e Andrea Petagna
8°,9° e 10° posto finale	Maglie indossate in campo e autografate (una ciascuno) da Stefano Sensi, Marco Sportiello e Roberto Gagliardini
11°,12° e 13° posto finale	Maglie indossate in campo e autografate (una ciascuno) da Danilo Cataldi, Martin Erlic e Niccolò Rovella
14°,15° e 16° posto finale	Maglie indossate in campo e autografate (una ciascuno) da Gabriele Zappa, Jan-Carlo Simic e Franco Carboni
17°,18° e 19° posto finale	Maglie indossate in campo e autografate (una ciascuno) da Jakub Jankto, Edoardo Goldaniga e Lorenzo Pirola
20°,21° e 22° posto finale	Maglie indossate in campo e autografate (una ciascuno) da Daniele Baselli, Mattia Valoti e Drissa Camara

Qualora dovesse venir meno la disponibilità di una delle maglie in palio, l'organizzazione si riserva di sostituirla con altra di un calciatore dello stesso rango o superiore.

#### 4. MODALITA' DI PARTECIPAZIONE E FORMAT DI GIOCO

Condizioni preliminari di partecipazione al torneo "FantaCharity 24-25" sono:

- la registrazione gratuita al sito <https://www.fantacalcio.it> (raggiungibile anche da relativa app mobile) o direttamente sul portale di gioco raggiungibile all'URL <https://leghe.fantacalcio.it> (raggiungibile anche da relativa app mobile). Per utenti che già hanno account sul portale è naturalmente possibile usufruire della registrazione pre-esistente saltando questo step.
- l'aver avuto accesso all'area di iscrizione riservata del sito internet <https://www.risetgetherfoundation.it/fantacharity> indicando i dati richiesti, tra i quali username e indirizzo mail utilizzato per iscriversi al sito <https://www.fantacalcio.it>, oltre che esprimendo il consenso al trattamento dei dati richiesto nell'apposita informativa .

A questo punto l'organizzazione provvederà, entro un max di 48 ore, a fornire via e-mail (all'indirizzo indicato dal partecipante) i riferimenti della lega di gioco e delle password per accedervi.

La registrazione, che si ribadisce essere gratuita, e la successiva iscrizione possono essere effettuate entro il termine massimo indicato al **punto 2**.

##### 4.1 Il gioco si svilupperà in tre fasi, di seguito descritte

- Prima fase: nella prima fase, della durata di 11 giornate di gioco equivalenti ad altrettanti turni di Serie A (dalla 8a alla 18a giornata), gli iscritti saranno inseriti in 4 gironi di qualificazione denominati come Blu, Giallo, Rosso e Verde
- Seconda fase: i primi 15 classificati di ciascuno dei 4 gironi partecipano ad una nuova competizione denominata Oro. I classificati dal 16° al 30° posto di ciascuno dei 4 gironi partecipano ad una nuova competizione denominata Argento. Tutti gli altri classificati dal 31° posto in poi di ciascuno dei 4 gironi di qualificazione partecipano alla competizione Bronzo. **Le classifiche della prima fase si azzerano.** Questa seconda fase avrà la durata di 10 giornate di gioco equivalenti ad altrettanti turni di Serie A (dalla 20a alla 29a giornata).
- Terza fase: accederanno alla terza fase solo 25 partecipanti. Tutti gli altri saranno eliminati dal gioco. **Le classifiche della seconda fase si azzerano** Le qualificazioni alla terza fase avverranno secondo i seguenti criteri:

- I primi 10 della classifica generale finale della competizione Oro, i primi 7 della classifica generale finale della competizione Argento e i primi 4 della classifica generale finale della competizione Bronzo.
- 4 partecipanti che, a titolo di Wild Card, dovessero aver realizzato, nella seconda fase di gioco, una delle migliori 4 performance assolute (singolo turno di gioco) a prescindere dal girone di appartenenza ma che, allo stesso tempo, non risultano tra i qualificati di diritto (cioè classificati nei primi 10 Oro, 7 Argento o nei primi 4 Bronzo). Dovesse tra le prime 4 performance assolute essercene una o più di partecipanti già qualificati, si scalerà sulle posizioni successive al fine di assegnare le 4 Wild Card.

Eliminazione progressiva dei partecipanti: l'unico obiettivo ad ogni turno di gioco è "salvarsi" dall'eliminazione. Solo nel nono e ultimo turno, al fine della vittoria, sarà importante realizzare il punteggio più alto. Questa la road map turni/eliminazioni della terza fase:

Turno	Partecipanti	Eliminazioni
1°turno di gioco	25	22
2°turno di gioco	22	19
3°turno di gioco	19	16
4°turno di gioco	16	13
5°turno di gioco	13	10
6°turno di gioco	10	7
7°turno di gioco	7	5
8°turno di gioco	5	3
9°turno di gioco	3	-

4.2 Per lo svolgimento della prima fase del gioco "**FantaCharity 24-25**", a partire dalla sua iscrizione e assegnazione al girone di appartenenza, il partecipante, avrà a disposizione 250 fantamilioni virtuali per comporre la sua **squadra** (una sola), e schierarla in campo, nel seguente modo:

- a) acquistando 3 portieri, 8 difensori, 8 centrocampisti e 6 attaccanti tra quelli proposti nella lista calciatori disponibili pubblicata ed aggiornata regolarmente sul sito [www.fantacalcio.it](http://www.fantacalcio.it) nella sezione "Quotazioni";
- b) scegliendo il modulo di gioco tra quelli previsti (3-4-3, 3-5-2, 4-5-1, 4-4-2, 4-3-3, 5-4-1, 5-3-2). Le cifre indicano, rispettivamente, difensori, centrocampisti e attaccanti. Il sistema non accetterà schieramenti con moduli diversi da quelli elencati;
- c) associando i calciatori acquistati alle relative posizioni, seguiti dai 12 calciatori della panchina (possono essere liberamente scelti dall'utente senza vincoli di ruolo).

## 5. MODIFICHE DELLA FORMAZIONE

Prima di ogni giornata, nel lasso di tempo che intercorre tra l'aggiornamento delle quotazioni dei calciatori e fino a 5 minuti prima dell'inizio della prima partita del turno di campionato di Serie A sarà possibile effettuare, tramite il software presente sul sito <https://leghe.fantacalcio.it> (raggiungibile anche da relativa app mobile), operazioni di mercato sulla propria rosa e sostituzioni all'interno della squadra titolare. Il partecipante potrà, a sua discrezione, modificare la sua formazione variando il modulo di gioco e scegliendo gli 11 calciatori che scenderanno in campo oltre ai 12 della panchina scegliendoli tra i calciatori disponibili nella sua rosa. Il partecipante ha anche la facoltà di non modificare nulla. In tal caso il sistema provvederà a confermare l'ultima formazione schierata, se ne esiste una.

Durante la stagione è possibile, per il partecipante, provvedere a modificare la propria squadra operando sul mercato al fine di sostituire alcuni calciatori con altri.

Il valore dei propri calciatori può mutare durante il campionato in funzione delle relative prestazioni e condizioni fisiche. Pertanto, anche il valore della propria squadra può variare nel tempo.

Il software che gestisce le operazioni di mercato considererà valide ai fini del gioco solo le operazioni che rispettano gli stessi vincoli seguiti per la creazione della squadra tenendo ben presente che

- non è possibile andare in passivo,
- ad ogni cessione deve corrispondere un acquisto nello stesso ruolo.

Non ci sono limiti al numero di operazioni per le **sostituzioni** (ovvero modifiche alla formazione che scenderà in campo con giocatori attinti dalla propria rosa); per le **compravendite** operazioni illimitate fino alle ore 14.00 del 19/10/2024 (prima dell'inizio dell'ottavo turno di Serie A 2024/2025). Dopo la prima giornata, e per tutta la prima fase, saranno invece disponibili nr. 12 cambi nel lasso di tempo che intercorre tra l'aggiornamento delle quotazioni dei calciatori e fino a 15 minuti prima dell'inizio della prima partita del successivo turno di campionato di Serie A. Ci saranno ulteriori 12 cambi disponibili nella seconda fase, mentre nella terza fase saranno solamente 7 utilizzabili fin quando si è ancora in gioco.

Nel caso speciale di calciatori che dovessero lasciare ufficialmente la serie A perché trasferiti in categorie inferiori, perché ceduti all'estero o ritirati dal gioco, le operazioni di mercato relative alla loro cessione ed all'acquisto di un nuovo calciatore non concorreranno al limite cambi settimanali appena specificato. Tale condizione è subordinata al fatto che i suddetti giocatori non siano più presenti nelle liste di gioco di Fantacalcio.it

## 6. PUNTEGGI

### 6.1 Voti/Pagelle

Dopo ogni giornata di Campionato, ai giocatori della serie A viene assegnato un punteggio numerico a cura della redazione di Fantacalcio.it (c.d.pagelle). La medesima redazione rappresenterà la fonte unica ed insindacabile di tutti i dati utili ai fini del gioco. Per i soli casi relativi ad assegnazioni dubbie di reti/autoreti si fa esplicito rimando a quanto stabilito, caso per caso, dalla Lega Serie A.

Ogni squadra iscritta a "**FantaCharity 24-25**" realizza un punteggio pari alla somma dei punteggi dei calciatori schierati.

A formare il punteggio della squadra concorrono i soli titolari che hanno ottenuto un punteggio valido ed eventualmente i calciatori presenti in panchina che, qualora uno o più titolari non abbiano ricevuto un punteggio, abbiano sostituito gli stessi (sono ammesse massimo cinque sostituzioni).

Il software che gestisce il gioco, nel calcolare i punteggi delle squadre partecipanti, provvederà anche a fare le opportune sostituzioni attingendo dalla panchina un massimo di cinque calciatori qualora uno o più titolari non abbiano ricevuto punteggio.

Il sistema procederà nell'ordine stabilito dal partecipante al momento dello schieramento della formazione. Verrà prima eseguito un tentativo di sostituire i giocatori assenti con altri appartenenti allo stesso ruolo. Nel caso ciò non bastasse, il sistema potrà attingere a calciatori di altri ruoli purché il modulo di gioco risultante appartenga ai moduli consentiti.

A mero titolo di esempio se in una formazioni che viene schierata con il modulo 4-3-3, non ricevesse punteggio un attaccante titolare e la squadra non avesse attaccanti in panchina in grado di subentrare, il software potrà sostituire l'attaccante con un centrocampista (4-4-2) o con un difensore (5-3-2). Le sostituzioni avvengono comunque secondo l'ordine di schieramento scelto dal partecipante al momento dell'inserimento della formazione. Nel caso in cui né il titolare, né le possibili riserve ricevano un punteggio valido, la squadra giocherà in inferiorità numerica. Ai fini del calcolo, il punteggio che ottiene ogni calciatore è pari al voto che verrà riportato sul sito [www.fantacalcio.it](http://www.fantacalcio.it) sommato a eventuali bonus/malus (vedi successivo punto 6.2).

## 6.2 Bonus /malus

Ai punteggi sopra citati possono sommarsi dei bonus e sottrarsi dei malus:

- bonus :
  - + 3 punti per ogni gol segnato,
  - + 1 punto se il ruolo del calciatore è quello di portiere e lo stesso non subisce reti in quel match (“cleansheet”)
  - + 3 punti per ogni rigore parato,
  - + 1 punto per ogni tipologia di assist

Gli “assist” vengono attribuiti a discrezione della redazione di Fantacalcio.it e pubblicati sul sito [www.fantacalcio.it](http://www.fantacalcio.it) (è possibile consultare anche l’apposita sezione con le regole di assegnazione assist).

- malus:
  - -0,5 punto per un'ammonizione,
  - -1 punto per una espulsione,
  - -1 punto per ogni gol subito dal portiere,
  - -2 punti per ogni autogol,
  - -3 punti per ogni rigore sbagliato;

## 6.3 Casi speciali

Nel caso in cui un calciatore non ricevesse un punteggio perché giudicato “senza voto” o “non giudicato” il sistema procederà alla sostituzione come spiegato al punto 6.1, con le seguenti eccezioni

- **S.V. CON BONUS/MALUS**

Qualora il calciatore che abbia ricevuto “s.v.” (senza voto) avesse maturato diritto ad un qualche bonus (o malus) come da tabella, allo stesso, indipendentemente dal tempo giocato, verrà attribuito un punteggio pari a 6 al quale dovranno essere aggiunti i relativi bonus (e sottratti i relativi malus) che concorrono al calcolo del punteggio finale;

- **ESPULSO S.V.**

Qualora il calciatore che abbia ricevuto “s.v.” fosse stato espulso, allo stesso, indipendentemente dal tempo giocato, verrà attribuito un punteggio pari a 4. Tale punteggio comprende esclusivamente il malus relativo all’espulsione. Eventuali altri bonus/malus sono da aggiungere/sottrarre a questo punteggio e concorrono al calcolo del punteggio finale.

Nel caso, raro ma possibile, che l’espulsione sia avvenuta dopo il fischio finale della partita di riferimento, il calciatore che abbia ricevuto “s.v.” e fosse stato espulso rimarrà “s.v.”

- **S.V. CON SOLA AMMONIZIONE**

Qualora il calciatore che abbia ricevuto “s.v.” non abbia nessun bonus/malus, ad eccezione di quelli per l’ammonizione, esso non verrà conteggiato e sarà come se non fosse mai sceso in campo.

## 6.4 Punteggi in caso di variazioni nel calendario di Calcio di Serie A e partite sospese

Capita nel corso di una stagione che alcune partite possano essere soggette ad anticipi o posticipi per esigenze di calendario, ragioni di ordine pubblico o per impedimenti meteo. Tutte le partite che si svolgono nel lasso di tempo intercorrente tra la fine del turno precedente e l’inizio del successivo rispetto a quello in corso di svolgimento fanno regolarmente parte di un turno di gioco e i voti dei calciatori saranno normalmente presi in considerazione per le fasi di calcolo. Per incontri che vanno al di fuori di tale range temporale, tutti i calciatori delle squadre relative a tali incontri riceveranno d’ufficio un voto pari a 6. Tale voto viene concesso a tutti i calciatori, infortunati e squalificati compresi.

Qualora una partita venga sospesa, i dati validi ai fini del gioco sono unicamente quelli pubblicati sul sito [www.fantacalcio.it](http://www.fantacalcio.it).

Qualora non fossero presenti dati, tutti i calciatori delle squadre relative all'incontro sospeso riceveranno d'ufficio un voto pari a 6. Tale voto viene concesso a tutti i calciatori, che siano portieri o di movimento, infortunati e squalificati compresi.

## 7. CLASSIFICHE

### 7.1 Classifiche di girone Blu, Giallo, Rosso, Verde 1a fase

Vengono stilate sommando i punteggi delle squadre incluse in ogni singolo girone per le 11 giornate di gioco previste per la prima fase. E' sempre visibile e disponibile nella piattaforma di gioco.

### 7.2 Classifiche di girone Oro, Argento, Bronzo 2a fase

Vengono stilate sommando i punteggi delle squadre incluse nelle singole competizioni Play-Off e Play-Out di ogni singolo girone per le 10 giornate di gioco previste per la seconda fase. E' sempre visibile e disponibile nella piattaforma di gioco.

### 7.3 Meccanica della 3a fase

La terza fase di gioco avviene con meccanica di gioco di tipo "Highlander" ad eliminazione progressiva dei partecipanti così come dettagliato al punto 4.1. La classifica della nona e ultima giornata di gioco della terza fase sarà stilata ponendo i partecipanti in ordine di punteggio (dal più grande al più piccolo).

## 8. CRITERI DI CLASSIFICAZIONE IN CASO DI EX-AEQUO

Nell'eventualità di un pari merito tra due o più partecipanti, viene adottato questo ulteriore criterio di ordinamento per stabilire il vincitore e/o un qualificato:

In caso di parità vince chi ha la miglior prestazione in una singola giornata (della fase in esame). In caso di ulteriore parità si scala sulla seconda prestazione di giornata e così via. Nel caso estremo si arrivi a 10 prestazioni identiche, si procederà a sorteggio.

In caso di parità tra due o più utenti a ridosso del quarto posto utile per l'assegnazione di una Wild Card (vedere punto 4.1), si vedrà chi ha realizzato il miglior punteggio totale della seconda fase di gioco a prescindere dal girone nel quale si era inseriti. Permanesse ulteriore parità si passa al punteggio totale della prima fase. In ultima analisi si procederà a sorteggio.

## 9. COMUNICAZIONE AI VINCITORI DELLE ESPERIENZE IN PALIO

I vincitori delle esperienze in palio saranno avvisati mediante l'e-mail e/o con contatto telefonico ai riferimenti forniti in fase di registrazione al fine di concordare con l'organizzatore le modalità di fruizione. Dopo 3 tentativi di contatto andati a vuoto, l'organizzazione si riserva di devolvere i premi in beneficenza.

## 10. ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO

La partecipazione a questo torneo comporta l'accettazione incondizionata di tutti i punti del presente regolamento.

## 11. VARIAZIONI CALENDARIO SERIE A

Il periodo di partecipazione / calendario di "FantaCharity 24-25" seguirà le date stabilite per il Campionato di Calcio di serie A 2024/2025 e le eventuali variazioni di calendario di quest'ultimo. Esso è quindi imprescindibilmente legato alle decisioni della F.I.G.C e della Lega Serie A in merito al calendario del campionato di Calcio. Nel caso in cui un'intera giornata di campionato (cioè tutte le partite previste per quella giornata) venga spostata dalla Lega Serie A, anche in "FantaCharity 24-25" la giornata verrà spostata e sarà recuperata come deciso dalla Lega Serie A, a patto che il recupero avvenga quando è in corso la medesima fase di gioco (vedere punto 4.1).

In caso il recupero del turno venga calendarizzato in una fase diversa del gioco rispetto a quella originaria, il turno stesso verrà completamente annullato e non sarà ritenuto valido ai fini del concorso.

L'organizzatore si riserva di aggiornare e/o modificare il periodo di partecipazione, salvaguardando i punteggi maturati dai concorrenti, in caso di sospensione, rinvio e/o modifica del calendario del Campionato di Calcio di Serie A dovuto ad eventi di forza maggiore (a titoli di esempio, ridefinizione del calendario a causa di misure restrittive a tutela della salute pubblica).

